






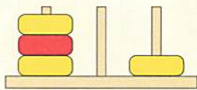
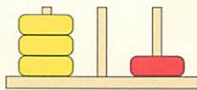


わなげ ゲーム

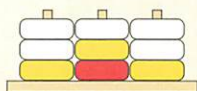
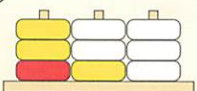
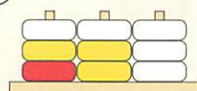
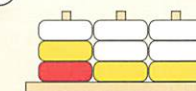






いろいろな場合を考える問題

解答

1 (1) ①  ②  ③ 

(2) ①  ②  ③  ④ 
※③④は順不同

(3) ①  ②  ③  ④ 
※②③④は順不同

2 ①  ②  ③  ④ 

解説 条件に当てはまる場合を考える問題です。「点数のつけ方」を理解し、考えられるすべての場合を試していきましょう。

- 1** (1) ゲームのルールを確認しましょう。投げる輪は4つであること、そのうち赤は1つだけであることを確認しましょう。
- (2) 輪の入り方と点数がわかっています。赤の輪の位置として4通り考えられます。それぞれの場合の点数を調べましょう。
- (3) 点数に合う輪の配置を考えます。
- ① 3点の配置は1通りしかありません。
- ②・③・④ 2点になる配置を3通り考えます。赤の上・右に2つ黄を配置するのは共通です。残りの1つの黄をどこに置くかを考えましょう。

- 2** 赤の数が2つになります。輪を置く場所を変えると、下の<図1>のような置き方も考えられます。(ほかにもいろいろな置き方があります。)

<図1>

