



## わなげ ゲーム



いろいろな場合を考える問題

## 解 答

**1** (1) ①

てん

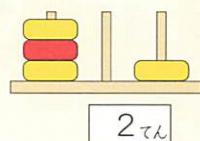
②

2
てん

③

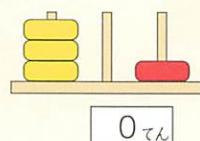
てん

(2) ①



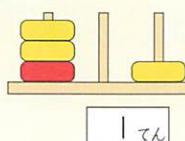
2てん

②



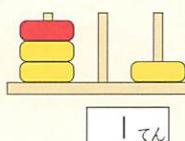
0てん

③



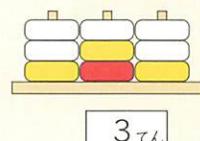
1てん

④



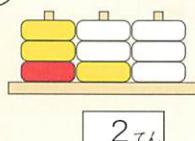
※③④は順不同

(3) ①



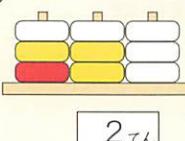
3てん

②



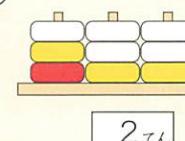
2てん

③



2てん

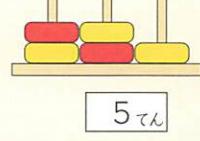
④



※②③④は順不同

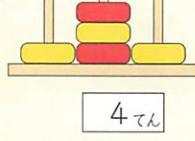
**2**

①



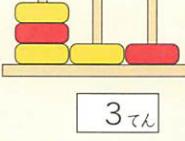
5てん

②



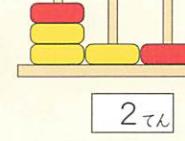
4てん

③



3てん

④



2てん

## 解 説

条件に当てはまる場合を考える問題です。「点数のつけ方」を理解し、考えられるすべての場合を試していきましょう。

- 1** (1) ゲームのルールを確認しましょう。投げる輪は4つであること、そのうち赤は1つだけであることを確認しましょう。
- (2) 輪の入り方と点数がわかっています。赤の輪の位置として4通り考えられます。それぞれの場合の点数を調べましょう。
- (3) 点数に合う輪の配置を考えます。
- ① 3点の配置は1通りしかありません。
  - ②・③・④ 2点になる配置を3通り考えます。赤の上・右に2つ黄を配置するのは共通です。残りの1つの黄をどこに置くかを考えましょう。

- 2** 赤の数が2つになります。輪を置く場所を変えると、下の<図1>のような置き方も考えられます。(ほかにもいろいろな置き方があります。)

&lt;図1&gt;

